

Spillveiledning - BokTråkk

Hvor: på skolebiblioteket

Antall: 4 eller 5 spillere per spillbrett

Varighet: ca. 30 minutter

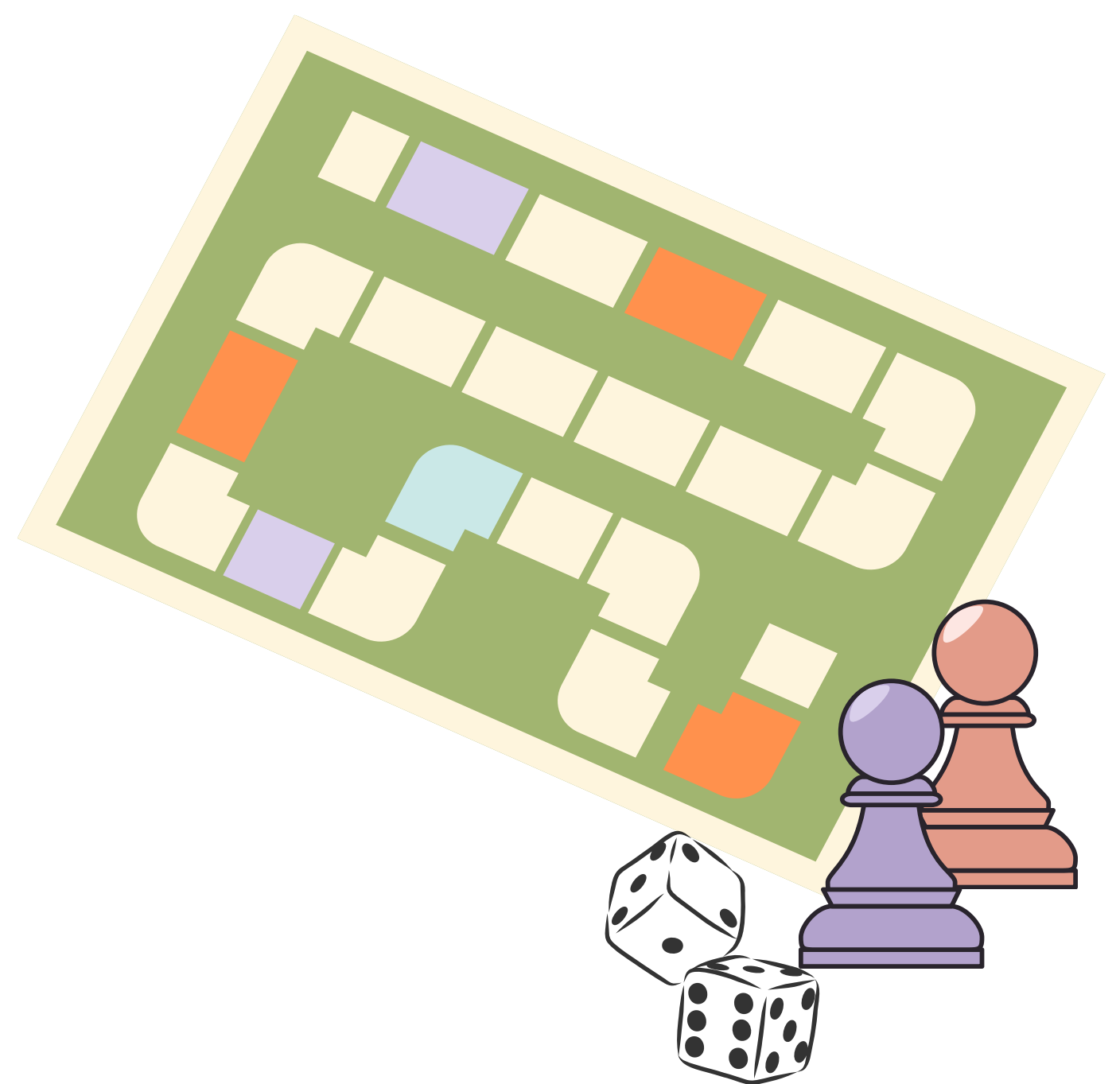
Forberedelse:

Lærer eller skolebibliotekar finner frem et utvalg bøker som favner så bredt som mulig både i forhold til målgruppe og sjangre. Det er viktig at det er nok å velge mellom for elevene, så det må være minimum 30 bøker, uavhengig av klassens størrelse.

- Tenk representasjon; velg bøker som dekker bredt ang. etnisitet, seksualitet, kjønn o.l.
- Tenk spennende og interessante forsider.
- Tenk varierende lesenivå, både tykke og tynne bøker.
- Tenk variasjon i teksttyper (roman, noveller, tegneserier, diktsamlinger o.l.)
- Tenk bred representasjon av sjanger (fantasy, romanse, skrekk, krim o.l.)

Følgende må være representert:

- Grafiske noveller
- Tegneserier
- Ulik seksualitet
- Sport
- Faktabøker
- Biografier
- Novellesamling
- Diktsamling
- Kjærlighet
- Bøker med ulike typer hovedpersoner



Alternativ: La elevene lete seg frem i bibliotekets hyller. Da trenger man ikke finne frem bøkene på forhånd. Derimot vil elevene bruke lengre tid på å finne riktig bok, avhengig av hvor kjente de er på skolebiblioteket.



Du trenger:

- Spillbrett, ett brett pr. gruppe. Disse kan gjerne lamineres og brukes flere ganger.
- En spillebrikke pr. spiller.
- En terning pr. bord.
- Et bord til å legge frem bøkene på, spredt ut slik at alle forsidene er synlige.

Slik spiller dere:

- Klassen deles inn i grupper med 4 eller 5 spillere.
- Hver gruppe får en spilleplate, brikker og en terning.
- Spillet spilles med klokken. Den yngste spilleren starter.
- Hver spiller finner et eget startpunkt.
- Spilleren flytter antallet felter terningen viser. Når man lander på ett felt, leses utfordringen høyt. Nå skal spilleren hente en bok og gjøre det utfordringen sier.
- Den spilleren som først kommer tilbake til sitt startfelt, vinner.

Lærerens rolle underveis:

- Før: presenter rammene for spillet. Fortell gjerne kort om utvalget av bøker, og gi tips til hvordan man enkelt kan se om en bok for eksempel, er en diktsamling, biografi eller handler om kjærlighet.
- Under: Underveis er oppgaven din å hjelpe elevene med å finne bøkene de leter etter. Det er lov å bidra med hint og hjelp.
- Oppsummering: Når spillet er ferdig, får elevene mulighet til å sette en post-it på boken de synes virket mest interessant. Avslutt med en felles gjennomgang, der elevene kan fortelle hvorfor de har valgt sin bok. Gi elevene mulighet til å låne bøkene de synes var mest interessante.